**Manual Técnico**

1. **Objetivos**

El presente documento fue redactado con el propósito de explicar el funcionamiento interno, los requisitos y componentes de la página web desarrollada para el proyecto “No más tabaquismo”. Dentro del mismo también se presentan formas de modificar y expandir dicha página.

Un nivel básico de entendimiento técnico sobre el desarrollo de páginas web es requerido para la lectura de este manual.

1. **Requerimientos Técnicos**

**2.1. Requerimientos Físicos**

La página web es lo suficientemente compacta como para poder ser instalada en servidores de bajo rendimiento sin problemas. También puede usarse desde una computadora normal desde **XAMPP**, o algún otro web-stack, para así realizar pruebas y modificaciones sobre la página antes de subirla a la web.

El usuario que desee acceder a la página solo deberá disponer de una computadora que sea capaz de conectarse a internet.

**2.2 Requerimientos de Software**

La base de código se compone de solamente algunos archivos, los cuales pueden ser modificados con cualquier editor de código o de texto.

Cualquier navegador de internet moderno puede visualizar la página web sin ningún problema.

1. **Herramientas utilizadas**

**3.1 Herramientas de software**

**3.1.1 Lenguajes**

**HTML**: Es un lenguaje de marcado que utilizamos para definir la estructura de la página web, definiendo cada una de sus partes por medio de distintas etiquetas.  
**CSS**: Es un lenguaje de estilizado que usamos para establecer la manera en la que se estiliza la pagina web, ósea, que define la estética de la página.  
**JavaScript**: Es un programación que permite que los elementos de la pagina que definimos mediante **HTML** reaccionen dinámicamente al entorno y a la interacción del usuario.

**3.1.2 Librerías y Frameworks**

**Bootstrap**: Es un framework que facilita el estilizar la pagina de manera vistosa y rápida, y además asegura que este estilo se va a mantener en dispositivos con pantallas de distintos tamaños.  
**jQuery**: Es una librería que facilita muchas tareas comunes que se realizan en JavaScript, haciendo al código menos repetitivo y más efectivo.  
**Glider**: Es una librería que brinda varios tipos de “carruseles” para mostrar imágenes e información fácilmente.

**3.1.3 Aplicaciones**

**Visual Studio Code**: Es un editor de código que dinamiza el desarrollo de todo tipo de aplicaciones en cualquier lenguaje que desees usar.  
**Git**: Es un controlador de versiones que permite guardar registros del progreso de tu proyecto, permitiendo guardar todos los cambios que hiciste para que los puedan acceder tus compañeros, facilitando el desarrollo cooperativo simultaneo, y también habilitando el poder retroceder a versiones anteriores.  
**XAMPP**: Es un servidor web multiplataformas que permite instalar y probar nuestra pagina web en un servidor local, brindando un entorno local idóneo para desarrollar la pagina web.

**3.2 Herramientas de hardware**

Para el desarrollo, hice uso solamente de mi computadora de escritorio, la cual es una computadora moderna de gama baja-media.

**4. Instalación**

Para continuar el desarrollo de la página, va a ser necesario instalar la pagina en **XAMPP** y abrirla desde el navegador. Primero, instale la versión mas reciente de XAMPP. Segundo, ponga la carpeta que contiene los archivos de la página en el directorio “htdocs”, el cual está dentro de la carpeta donde se instalo **XAMPP**. Tercero, inicie el panel de control de **XAMPP** y encienda la herramienta “Apache”. Finalmente, entre a un navegador, y en la barra de URL ponga “localhost/” y el nombre de la carpeta que contiene los archivos de la página. Al realizar estos pasos, podrá visualizar la pagina y ver cualquier cambio que realice sobre su código.